

**ZMATH 2000b.01198**

**Backe-Neuwald, Dorothea; Volbracht, Sabine**

**Using computers in teaching geometry at primary level. (Computereinsatz im Geometrieunterricht der Primarstufe. Das "Stadtspiel" - Eine virtuelle Umgebung.)**

Math. Didact. 22, No. 1, 97-116 (1999).

Das 'Stadtspiel' ist eine virtuelle Umgebung, die in einem interdisziplinären Projekt zwischen der Mathematik-Didaktik und der Informatik der Universität-Gesamthochschule Paderborn entwickelt wird. Die Szenerie einer Stadt dient dazu, Aufgaben aus dem Themenbereich "räumliche Orientierung" zu bearbeiten. Kinder und Studierende haben verschiedene Aufgabentypen zu diesem Themengebiet erprobt.

The 'City Game' is an interdisciplinary project between the didactics group and computer science group at the University of Paderborn. The scenery of a city was chosen to solve different types of tasks in the field of spatial orientation, which have been tested by children (grades four) and students.

*Classification:* G42