

**ZMATH 2004c.00345**

**Wiltsche, Albert**

**The art to learn a 3D-CAD-program. (Die Kunst ein 3D-CAD-Programm zu erlernen.)**

IBDG, Inf.bl. Geom. 22, No. 2, 12-21 (2003).

Es werden geometrische Grundlagen und programmunabhängige Konstruktionsstrategien, die wesentlichen Einfluss auf das Konstruieren mit 3D-CAD-Programmen haben, aufgezeigt und anhand von Beispielen illustriert. Behandelt werden Objekte, die zur Verfügung gestellt werden und deren Positionieren und geometrische Transformationen für die Objekte.

*Classification:* R20