

ZMATH 2004f.04802

Wiltsche, Albert

The art of learning 3D-CAD-programs. Interactions, intersections and Boolean operations. (Die Kunst ein 3D-CAD-Programm zu erlernen. T. 2. Interaktionen. Ebene Schnitte - Boolesche Operationen.)

IBDG, Inf.bl. Geom. 23, No. 1, 21-33 (2004).

Es handelt sich um die Fortsetzung des Artikels mit gleichem Titel in Heft 2/2003, S. 12 - 21. Es wird anhand vieler Beispiele die Interaktion zwischen geometrischen Grundobjekten vorgestellt. Dabei werden insbesondere die in CAD-Systemen implementierten Booleschen Grundoperationen Differenz, Durchschnitt, Vereinigung usw. herangezogen.

Classification: G80