

**ZMATH 2016f.00703**

**Pöhls, Arne**

**Wizard Logofix always wins. Working backwards to uncover the secret. (Zauberer Logofix gewinnt immer. Rückwärts arbeiten, um dem Geheimnis auf die Spur zu kommen.)**

Grundschr. Math. 50, 13-15 (2016).

Zusammenfassung: Das Spiel "Zauberer Logofix" erscheint zunächst wie ein einfaches Übungsspiel zur Addition oder Subtraktion im Hunderterraum. Aber es führt die Schülerinnen und Schüler – vielleicht unerwartet – in eine Problemlösesituation: "Wie muss ich mich verhalten, damit ich gewinne?"

*Classification:* D52 F32 D42 U62

*Keywords:* problem solving; educational games