

ZMATH 2015e.00993

Wörler, Jan Franz

Learning by playing in virtual spaces. Training spatial ability with three-dimensional computer games. (Spielend lernen in virtuellen Räumen. Mit 3D-Computerspielen die Raumvorstellung schulen.)

Math. Lehren 32, No. 189, 15-19 (2015).

Vorgestellt wird das für Unterrichtszwecke frei verfügbare Computerspiel "Portal 2". Der Spieler steuert seine Figur durch virtuelle hallenartige Räume, wobei er einerseits den dreidimensionalen Raum und darin enthaltene Objekte von außen betrachtet, sich andererseits aber auch gedanklich in der Szene selbst bewegt. Mit dem Spiel wird die Raumvorstellung in ihren einzelnen Facetten gefordert und trainiert, wobei Lösungsansätze direkt experimentell überprüft werden können. *Renate Stürmer (Zweibrücken)*

Classification: U73 C33 G23 C43

Keywords: educational media; computer games; educational analysis; problem-solving strategies; problem solving; spatial ability; heuristics; worksheets; lower secondary