

**ZMATH 2015e.01006**

**Ritter, Wilhelm**

**Geometry with a finger. Constructing, experimenting, discovering with “sketchometry” on a tablet PC. (Geometrie mit dem Finger. Konstruieren, experimentieren, entdecken mit “sketchometry” auf dem Tablet-PC.)**

Mathematik 5 bis 10 31, 26-29 (2015).

Aus dem Text: Dieser Artikel bezieht sich auf den Einsatz des interaktiven Geometrieprogramms sketchometry in konkreten Unterrichtssituationen im Geometrieunterricht, den ich in verschiedenen 7. Klassen in den Jahren 2013 bis 2015 am Markgräfin-Wilhelmine-Gymnasium Bayreuth durchgeführt habe.

*Classification:* U73 G43 D83

*Keywords:* computer as educational medium; geometry software; media technology; teaching units; dynamic geometry; grade 7; lower secondary; geometric constructions; point symmetry; quadrilaterals; congruence; tangents; circles