

ZMATH 2015e.01007

Bullerdiek, Birte; Claus, Christoph; Dierks, Andreas; Koepsell, Andreas; Tönnies, Dirk
Educational software and exercise programs. Learning and practising with computer software – advantages and limits. (Lernsoftware und Übungsprogramme. Lernen und Üben mit Computerprogrammen – Vorteile und Grenzen.)

Mathematik 5 bis 10 31, 40-43 (2015).

Aus dem Text: Auf den nächsten Seiten stellen wir Ihnen drei Lernprogramme vor, die unterschiedliche Ansätze repräsentieren Das “Computerspiel” QuesTanja, die kommerzielle Lernplattform bettermarks.de und das speziell für tägliche Übungen zur Wiederholung und zur Festigung des Basiswissens konzipierte Trainingsprogramm Cinque minuti.

Classification: U73

Keywords: educational media; educational software; reviews; computer games; computer as educational medium; learning; drill and practice; mental practice; computer-aided instruction; lower secondary