

**ZMATH 2006b.00832**

**Wittig, Reinhold**

**CUBUS. (CUBUS.)**

Kallmeyer bei Friedrich Verlag, Velber (ISBN 3-7800-3306-2). (2005).

Das Denkspiel enthält 48 rautenförmige Plättchen, auf denen Teile von Kisten zweidimensional abgebildet sind, die der Reihe nach an 2-6 Mitspieler verteilt werden. Jeder Spieler versucht, mit möglichst wenig Rauten eine neue Kiste an die Startfigur anzubauen. Die Spieler trainieren auf diese Weise, reale Würfelgebäude in ihrer Vorstellung in Schrägbilddarstellungen umzusetzen. Während des Spielens müssen die Spieler die entstehenden Bilder immer wieder neu deuten und so umformen, dass möglichst viele neue Kisten entstehen.

The mental game contains 48 little rhomboid tiles showing two-dimensional pictures of parts of boxes to be distributed among 2 to 6 players. Each player tries to build a new box as an extension onto the initial box. Time and again the players have to give a new interpretation to the pictures and redesign them in order to create as many new boxes as possible. The game helps to train the players' sense for oblique projections.

*Classification:* A90 U60 G80