

**ZMATH 2015f.00952**

**Aguirre, Exequiel**

**Determinant zero strategies of W. H. Press and F. J. Dyson. (Estrategias de determinante cero de W. H. Press y F. J. Dyson.)**

Rev. Educ. Mat. 30, No. 3, 3-12 (2015).

Resumen: El juego del dilema del prisionero, en su versión de dos jugadores, puede ser usado como modelo para muchas situaciones del mundo real, que involucran cooperativismo y competencia. Se asume en general, que no hay una estrategia donde, unilateralmente, se pueda forzar a recibir una recompensa injusta. En un artículo publicado por W. H. Press y F. J. Dyson, se muestra que existen estrategias con esa característica. Con dichas estrategias, un jugador puede forzar el puntaje del oponente o establecer una relación lineal entre el puntaje propio y el del oponente. En este trabajo, se pretende explicar lo expuesto en el paper original de W. H. Press y F. J. Dyson, completando algunos cálculos y aplicarlos en una simulación.

*Classification:* M90 H60

*Keywords:* prisoner's dilemma; determinant zero strategies; stationary vector