

ZMATH 2008c.00027

Vermeiren, Hugues

Mancala games and their use in didactics. (Les mancalas et leur exploitation didactique.)

Math. Péd., No. 162, 41-62 (2007).

Introduction: Le terme “mancala” est un terme générique désignant tout jeu de semailles. Les jeux de semailles sont des jeux en général à deux joueurs, à information complète, joués en puisant des graines d’une cavité pratiquée dans un “tablier”, le plus souvent en bois, et en les égrenant dans les cavités voisines. L’auteur propose de décrire trois mancalas, de présenter dans la suite certains résultats relatifs à ses variantes et de discuter les propriétés mathématiques de ce jeux.

Classification: A90 U60