

ZMATH 2011b.00521

Böer, Heinz

Target number 100. Developing and using winning strategies. (Zielzahl 100. Gewinnstrategien entwickeln und anwenden.)

Mathematik 5 bis 10, No. 7, 12-13 (2009).

Zusammenfassung: Es wird ein Spiel vorgestellt, bei dem zwei Mitspieler jeweils abwechselnd eine Zahl zwischen 1 und 10 nennen und addieren. Wer als erster eine Zahl größer oder gleich 100 sagen muss, hat verloren. SuS sollen eine Gewinnstrategie entwickeln.

Classification: F33 U63

Keywords: addition; educational games; winning strategy