

ZMATH 2014b.00757

Schillig, Wiltraud

House of Luck or Seven. Analysing the throwing of two dice. (Glückshaus oder Sieben. Das Würfeln mit zwei Würfeln analysieren.)

Mathematik 5 bis 10, No. 24, 8-9 (2013).

Aus dem Text: Im Unterricht hatten wir einfache Zufallsexperimente durchgeführt und relative Häufigkeiten bestimmt. Jetzt sollten die Schülerinnen und Schüler diese Kenntnisse bei der Analyse eines unbekanntes Spiels anwenden. Ich hatte das Spiel "Glückshaus", das auch unter dem Namen "Sieben" bekannt ist, auf einem Mittelaltermarkt gefunden. In meiner Version befindet sich der Spielplan auf einem kreisförmigen Stück Leder. Dieses kann mit Lederbändern zu einem Beutel zusammengezogen werden und dient dann auch zur Aufbewahrung der Spielmünzen und Würfel. "Gewinnt man dieses Spiel mit Glück oder durch Können?", so lautet meine erste Frage.

Classification: K43 K53 U63 D83

Keywords: descriptive statistics; dice; frequency; relative frequencies; two-stage random experiments; games of chance; lower secondary; grade 5; grade 6; teaching units; educational media; teaching aids; worksheets; probability; distributions; propaedeutics; student activities; educational games