

ZMATH 2014c.00963

Müller, Robert

Researching – discovering – verifying – proving with dynamic geometry. Thoughts on basic competencies. (Forschen – Entdecken – Verifizieren – Beweisen mit dynamischer Geometrie Gedanken über Grundkompetenzen.)

Schriftenr. Didakt. Math. Österr. Math. Ges. (ÖMG) 46, 43-51 (2013).

Zusammenfassung: Zum Arbeiten mit Technologie, wie es nun auch für die Reifeprüfung im Rahmen der Typ II Aufgaben gefordert wird, stellen sich unter anderem folgende Fragen: indent=6mm

1. Welche Grundkompetenzen erwartet man/der Programmautor vom Benutzer des Programms? Bilden sich diese im Grundkompetenzkatalog (des bife) adäquat ab?
2. Welche Aufgaben (im Lehrbuch) helfen/sind geeignet die notwendige Technologie-Kompetenz zu erwerben?
3. Kann/soll es dabei nur um “Grundkompetenzen” gehen? Anhand der Lösung dreier konkreter Aufgaben (mittels GeoGebra) gibt der Vortragende (s)eine Antwort darauf.

Classification: U70 G40 C30 D30

Keywords: dynamic geometry; dynamic geometry systems; basic competencies; use of technology; problem posing