

ZMATH 1988j.02315

Bielig-Schulz, G.; Schulz, C. (Gymnasium Muelheim-Heissen (Germany, F.R.); Fernuniversitaet (Gesamthochschule) Hagen (Germany, F.R.))

Algorithms and 3D-graphics. An application of analytic geometry and linear algebra in informatics. Algorithmen zur 3D-Graphik. Eine Anwendung von analytischer Geometrie und linearer Algebra in der Informatik.

Computers in school 2. Examples for mathematics and informatics lessons. Computer in der Schule 2. Beispiele fuer Mathematikunterricht und Informatikunterricht. Editor(s): Graf, K.D. Stuttgart: Teubner. 1988. p. 97-109 of 280 p. [ISBN 3-519-02552-3]

Classification: R20 R60

Keywords: Analytic Geometry; Linear Algebra; Computer Graphics; Computer Science; Mathematics and Computers; Projections; Solid Geometry; Cai; ; Analytische Geometrie; Lineare Algebra; Computergraphik; Informatik; Mathematik und Computer; Projektion; Raumgeometrie; Cuu