

ZMATH 1992d.37116

Zaki, Moncef; Pluinag, Francois

Demarches de resolution et de simulation face au probleme de la ruine d'un joueur (Simulation and Solving Procedures in the "Gambler's Ruin" Problem). Simulation und Loesungsverfahren fuer das Problem: Ruin des Spielers.

Educ. Stud. Math. (Apr 1991) v. 22(2) p. 149-81. CODEN: EDSMAN [ISSN 0013-1954]

Classification: K64 C34

Keywords: Computer Simulation; Mathematical Models; Cognitive Development; Learning; Probability; Concept Formation; Markov Processes; ; Computersimulation; Mathematisches Modell; Kognitive Entwicklung; Lernen; Wahrscheinlichkeit; Begriffsbildung; Markov-Prozess