

ZMATH 1992h.00296

**Adams, S.T.; DiSessa, A. (California Univ., Berkeley (United States).Coll.of Engineering)
Learning by 'cheating': Students' inventive ways of using a Boxer motion microworld. Lernen durch 'Mogeln': Erfinderische Wege der Schueler, die Motion Microworld von Boxer zu benutzen.**

J. Math. Behav. (Apr 1991) v. 10(1) p. 79-89.

Classification: R33 Q33

Keywords: Educational Software; Grade 6; Physics; Interactive Comput Programming; Discovery Learning; Problem-Solving Strategies; ; Unterrichtssoftware; Klasse 6; Physik; Interaktives Programmieren; Entdeckender Unterricht; Loesungsstrategie