

**ZMATH 1994e.02254**

**Morawietz, H.**

**Learning by playing with the computer. (Spielend lernen am Computer.)**

Schulpraxis, No. 1-2, 66-70 (1992).

Der Autor dieses Artikels analysiert die Vor- und Nachteile von Computerlernspielen gegenüber traditionellen Lernspielen, ihre Einsatzmöglichkeiten und Grenzen in der Schulpraxis, Auswahlkriterien und organisatorische Fragen.

*Classification:* R80